

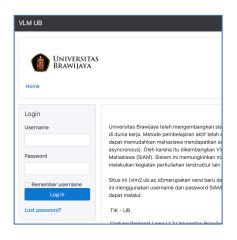
Panduan singkat

Online EducavIm2.ub.ac.id

untuk Dosen

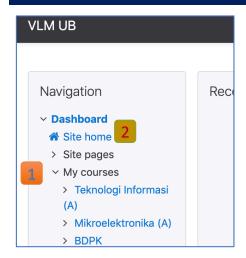
PANDUAN PENGGUNAAN VLM UB vlm2.ub.ac.id

A. Login

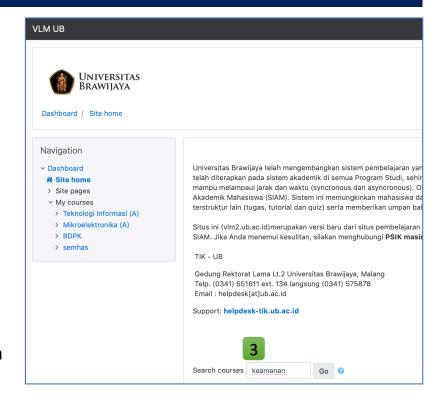


Gunakan username (tanpa @ub.ac.id) dan password akub UB Pastikan password tidak hanya terdiri angka Untuk reset password gunakan https://bais.ub.ac.id/ atau kontak helpdesk TIK

B. Mata Kuliah yang Dikelola (Setelah login)

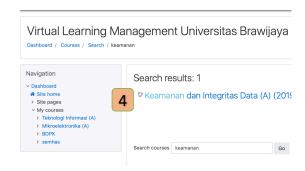


- List mata kuliah yang diampu (My courses) akan tampil jika:
 - Dosen sudah enroll
 - Manager atau admin telah meng-enrollkan
- Klik Site Home jika tidak ada list mata kuliah yang diampu



Cari mata kuliah yang akan diampu (tuliskan sebagian nama saja)

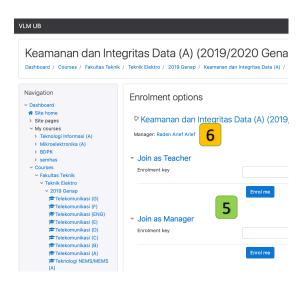
C. Bergabung ke Kelas (Enrollment)



4 Klik nama mata kuliah jika ada dalam pencarian

Jika tidak ditemukan

- Ulangi pencarian dengan kata berbeda
- Hubungi PSIK Fakultas atau admin untuk pembuatan kelas

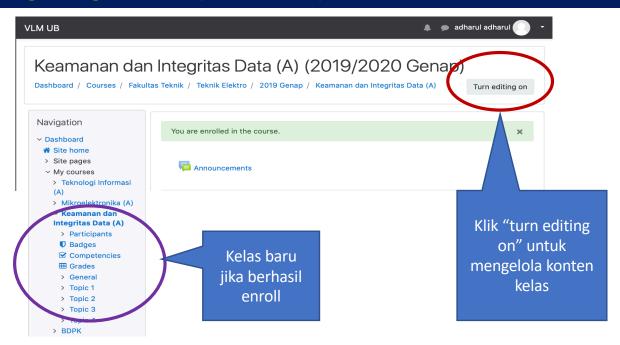


- Gunakan enrollment key yang sesuai untuk join sesuai dengan 'role' masingmasing
 - Manager: Koordinator Kelas
 - Teacher: Dosen, dapat menambah materi, aktivitas, dan melakukan grading.
 - Non Editing Teacher: Melakukan grading
 - Student: Mahasiswa

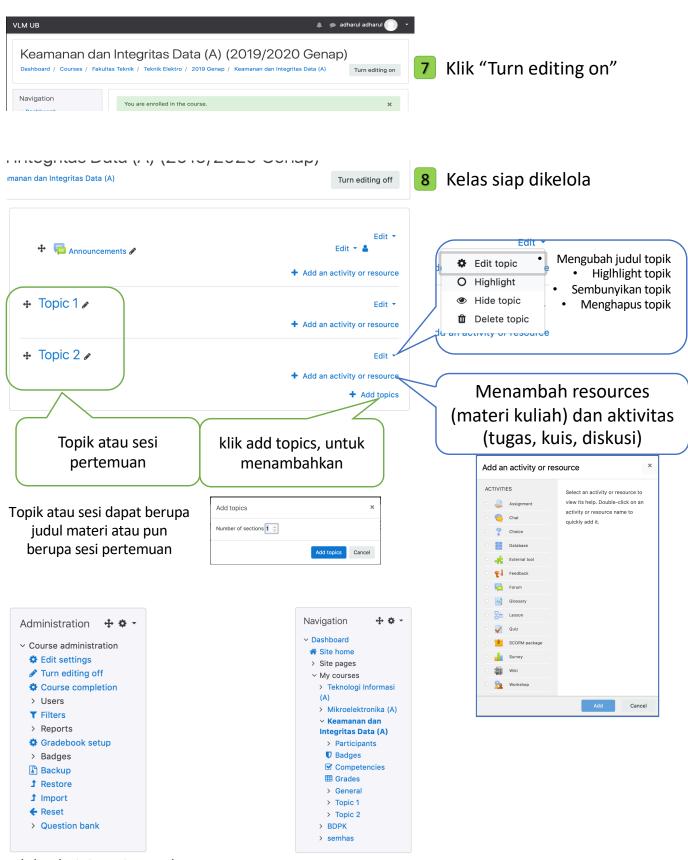
(role tertingi dapat menambah user lain untuk menjadi role di bawahnya)

Tidak mengtahu enrollment key?, hubungi manager atau teacher kelas tersebut atau admin. Dosen dapat membuat enrolment key untuk mahasiswa (lihat bagian E)

Bergabung ke Kelas (Enrollment) Berhasil



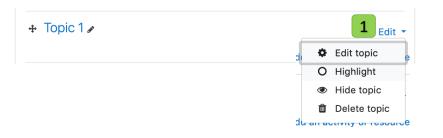
D. Mengelola Kelas



Blok administration pada sidebar kiri. Berubah sesuai aktivitas yang sedang dilihat

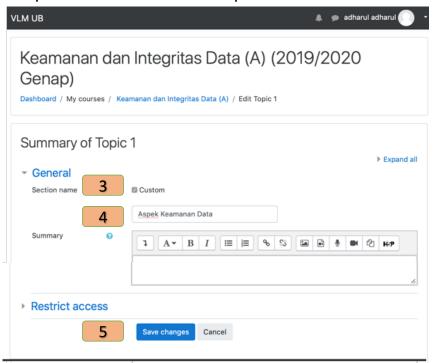
Blok navigation pada sidebar kiri. Sesuai dengan hak akses user.

D.1 Mengedit Judul Sesi/Topik



2 Klik Edit Klik "Edit Topic" δ

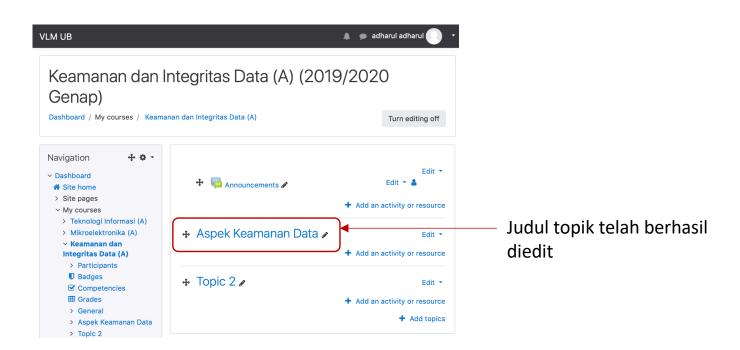
Tampilan setelah klik "Edit topic"



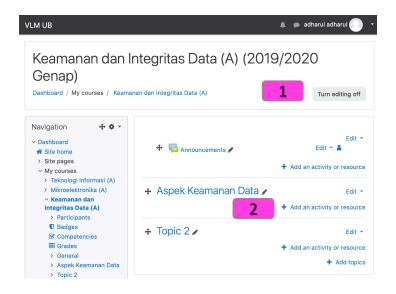
- 3 Klik pada "Custom"
- 4 Ubah judul sesi yang sesuai. Dapat pula diisi tanggal atau minggu pertemuan. Dibiarkan default juga boleh.

Summary boleh diisikan atau dibiarkan kosong

5 Klik Save Changes

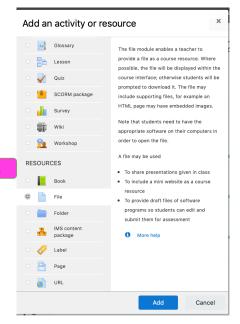


D.2 Membagikan Materi Ke Mahasiswa



Pastikan dalam mode edit Pastikan tombol tampil "turn editing off". Jika "Turn Editing on", silahkan klik tombol tersebut agar mode edit.

Pastikan berada pada topik yang sesuai Klik add an activity or resources

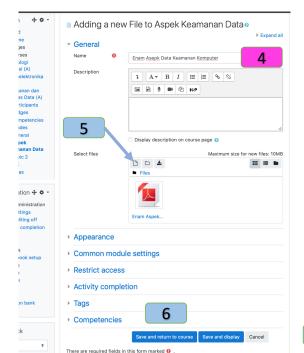


3

Tampilan setelah (14), Scroll mouse ke atas ke bawah jika tidak menemukan "Resources". Kemudian pilih salah satu:

2

- **1. File.** Digunakan untuk share file untuk didownload atau ditampilkan. Dapat berupa slide, pdf, word, excel, image, dll.
- **2. Page.** Digunakan untuk membuat sebuah halaman web (menuliskan dokumen langsung)
- **3. URL.** Digunakan untuk membuat link ke halaman web ataupun file lain di luar ataupun di dalam vlm
- **4. Label**. Digunakan untuk membuat instruksi pendek atau untuk membuat judul sub topik.



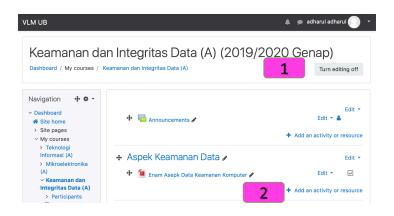
- Beri judul atau instruksi sesuai materi
- 5 Klik gambar berkas untuk upload file. Pada form "File Picker" klik tombol "Choose File". Pilih file dari komputer



Klik upload this file

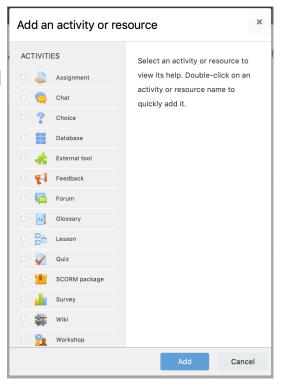
6 Setting lain boleh default. Klik Save and return to course

D.3 Menambahkan Activity



Pastikan dalam mode edit Pastikan tombol tampil "turn editing off". Jika "Turn Editing on", silahkan klik tombol tersebut agar mode edit.

Pastikan berada pada topik yang sesuai, Klik add an activity or resources



Pilih salah satu pada kelompok "Activities"

2

Klik salah satu nama Activites

Semua aktivitas dapat diberikan penilaian

Temukan di halaman berikutnya untuk detail penambahan Assignment, Quiz, dah Forum

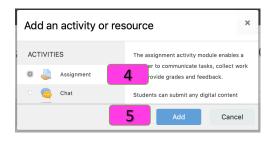
Activity yang umum digunakan:

 Assignment. Aktivitas untuk meminta student mengirim (unggah) konten digital misalnya dokumen essay, paper, tugas proyek, laporan, dan lain-lain. Selanjutnya teacher dapat melihat dan menilai tugas yang telah dikirim oleh student.

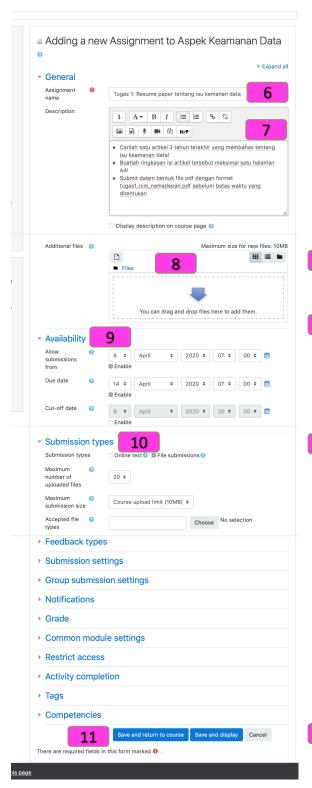
3

- Quiz. Teacher dapat membuat kumpulan soal yang berisi multiple choice, true-false, dan pertanyaan jawaban singkat. Pertanyaan—pertanyaan tersebut akan tersimpan di bank soal yang dapat dikategorikan dan digunakan ulang.
- Forum. Sama dengan chat, pada forum, student dan teacher dapat berinteraksi satu sama lain secara real-time. Namun tidak seperti chat, pada forum interaksi yang dilakukan secara asinkron. Setiap member yang tergabung dalam forum akan memaca salinan dari posting.
- Chat. Memungkinakn teacher dan student dapat berdiskusi secara real-time.

D.4 Memberi Tugas untuk Mahasiswa



- 4 Pilih Assignment pada kelompok "Activities"
- 5 Klik Add

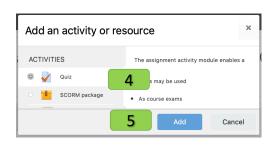


- 6 Berikan nama tugas
- 7 Tuliskan soal dan jika perlu tuliskan pula petunjuk pengerjaan tugas

- 8 Upload file, jika ada file yang harus dibuka mahasiswa
- 9 Jika diperlukan, tetapkan waktu untuk
 - Mulai tugas boleh disubmit
 - Batas waktu atau deadline tugas
 - Batas paling akhir submit
- Pilih jenis submit tugas, pilih salah satu atau dua-duanya
 - Online text: Mahasiswa menuliskan jawabannya langsung di form yang disediakan
 - File Submission: Mahasiswa mengupload jawaban

11 Klik save and return to course atau save and display

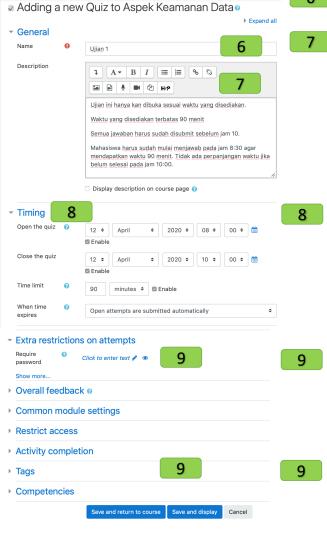
D.5 Memberi Quis/ Ujian untuk Mahasiswa



Lakukan tahap 1-3 "Menambahkan Activity" Pilih Quiz pada kelompok "Activities"

5 Klik Add

Setelah klik add...



6 Berikan nama ujian

Tuliskan pemberitahuan atau petunjuk pelaksanaan ujian

Klik enable jika ingin menetapkan waktu untuk:

- Kapan ujian boleh mulai dilaksanakan
- Kapan batas akhir ujian
- Berapa lama ujian dikerjakan (time limit)

Berikan password jika diperlukan. Mahasiswa anggota kelas hanya dapat memulai ujian jika mengetahui password ini

Biarkan yang lain default (kecuali jika diperlukan) Klik Save and display

Ujian 1

Ujian ini hanya kan dibuka sesuai waktu yang disediakan.

Waktu yang disediakan terbatas 90 menit

Semua jawaban harus sudah disubmit sebelum jam 10.

Mahasiswa harus sudah mulai menjawab pada jam 8:30 agar mendapatkan waktu 90 menit. Tidak ada perpanjangan waktu jika belum selesai pada jam 10:00.

The quiz will not be available until Sunday, 12 April 2020, 8:00 AM

This quiz will close on Sunday, 12 April 2020, 10:00 AM.

Time limit: 1 hour 30 mins

Grading method: Highest grade

No questions have been added yet

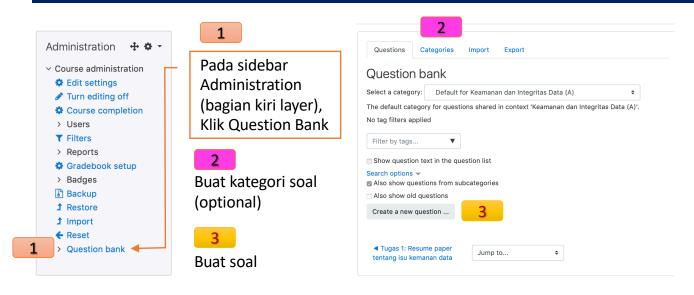
Edit quiz

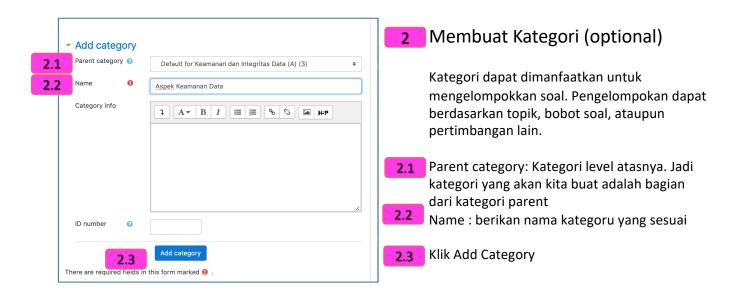
Back to the course

Tampilan setelah ujian berhasil ditambahkan:

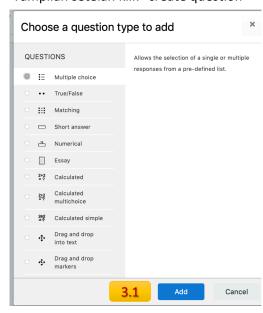
- Belum ada soal yang ditambahkan!!
- Penambahan soal menggunakan Edit quiz dapat dilakukan dua cara:
 - Menambahkan langsung soal pada ujian
 - Mengambil soal dari bank soal

D.6 Membuat Bank Soal Untuk Ujian atau Kuis





Tampilan setelah klik "create question"

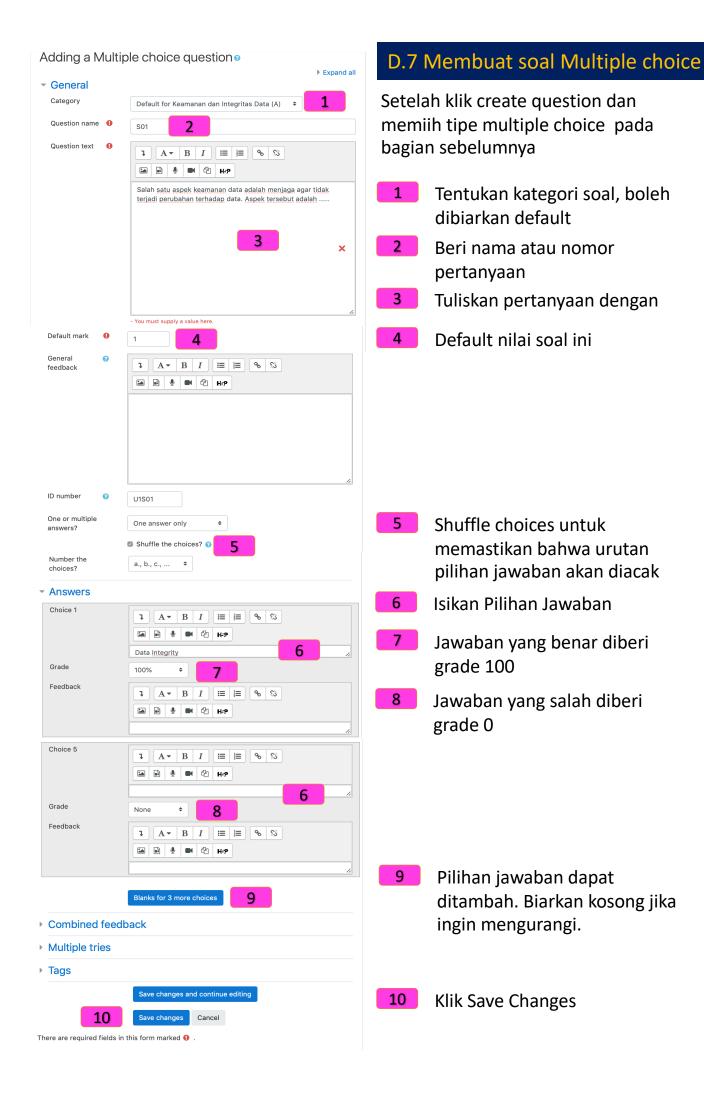


Membuat Soal, Pilih tipe soal yang akan dibuat

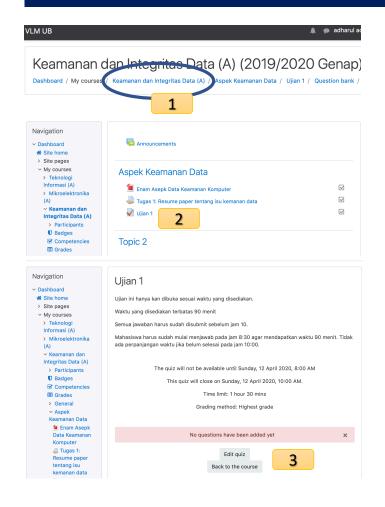
VLM2 menyediakan banyak pilihan tipe soal antara lain:

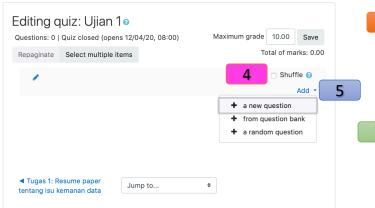
- Multiple choice
- True False
- Matching
- · Short answer
- Numerical
- Essay (memerlukan penilaian manual)

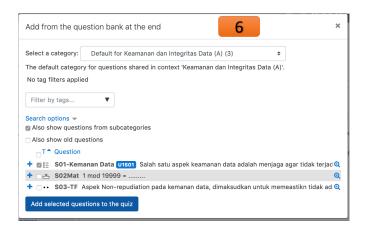
3.1 Klik add untuk mulai membuat soal



D.8 Menambahkan soal pada ujian/ quiz







- Kembali ke kelas dengan cara klik nama mata kuliah (di My courses atau dari mana saja)
- Klik nama ujian/ kuis yang akan diedit
- 3 Klik Edit Quiz

6

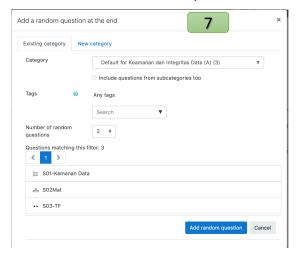
- Klik Shuffle jika diinginkan urutan soal dibuat random
- 5 Klik Add untuk penambahan soal
 - Membuat soal secara langsung (sama tahapannya dengan membuat soal pada bank soal)
 - Mengambil dari bank soal
 - Mengambil dari bank soal secara random

Mengambil soal dari bank soal

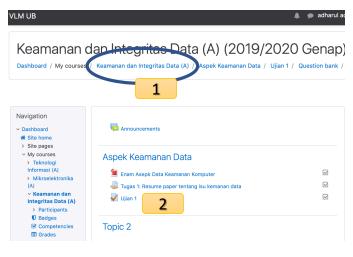
- Pilih kategori soal
- Pilih pertanyaan yang akan diambil
- Klik "add selected questions... "

Mengambil soal random dari bank soal

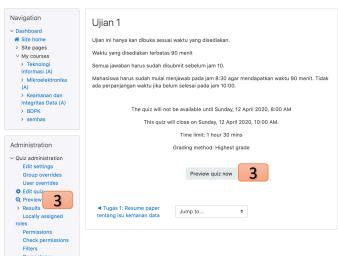
- Pilih kategori soal
- Tentukan jumlah yang akan ditambahkan
- Klik "add random questions... "



D.9 Melihat tampilan kuis yang sudah dibuat

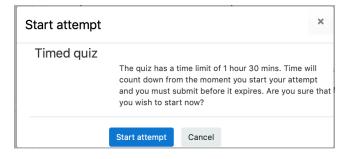


- 1 Kembali ke kelas dengan cara klik nama mata kuliah (di My courses atau dari mana saja)
- Klik nama ujian/ kuis yang akan diedit
- 3 Klik Preview

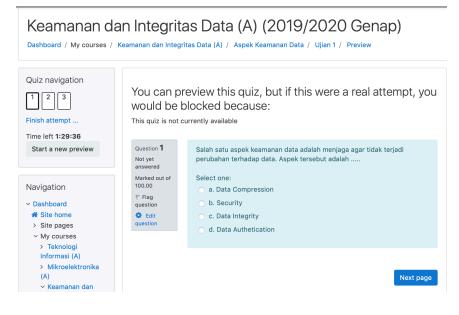


Catatan:

- Kuis atau ujian yang sudah dijawab oleh mahasiswa masih dapat di-preview tetapi tidak dapat diedit lagi.
- Soal masih dapat diedit pada bank soal



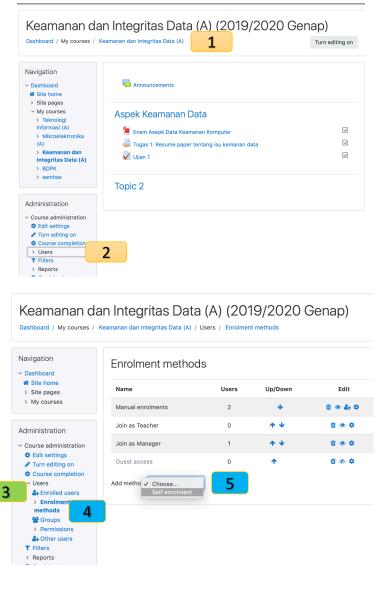
Klik Start attempt untuk mencoba ujian



Contoh tampilan soal.

Mahasiswa tidak dapat melakukan kuis sebelum waktunya

E. Menambah user atau participant



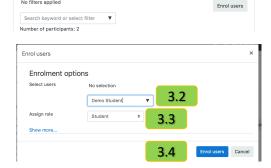
Kembali ke tampilan utama kelas

2 Klik Users

Manual Enrolment

3 Klik Enrolled user

Participants



3.1

Metode ini untuk menambahkan peserta atau dosen satu per satu

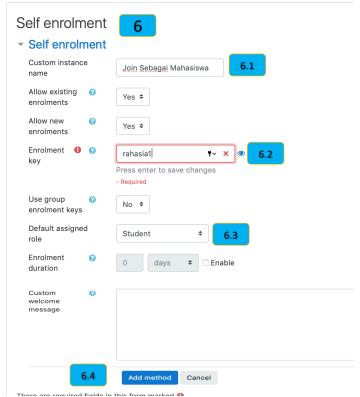
- 3.1 Klik "Enrol user"
- 3.2 Cari nama yang akan di-enroll
- 3.3 Tentukan role yang sesuai
- 3.4 Klik Enrol Users

Self Enrolment Otomatis

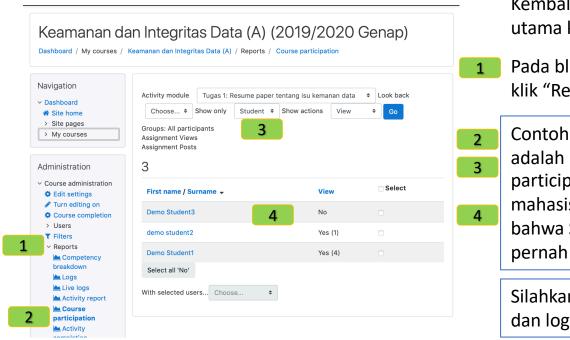
- 4 Klik "Enrolment Method"
- 5 Pada Add method, pilih "Self enrolment"
- 6 Setting untuk methode self enrolment (Contoh ini digunakan untuk self enrolment student)

Dengan metode ini, enrolment dapat dilakukan oleh yang mengetahui enrolment key-nya

- 6.1 Beri nama. Nama ini akan tampil saat calon peserta akan join.
- 6.2 Set Enrolment Key (enrolment key ini yang diumumkan ke calon peserta)
- 6.3 Tentukan role yang sesuai (pada contoh ini adalah student)
- 6.4 Add Method



F. Memantau Aktivitas Peserta



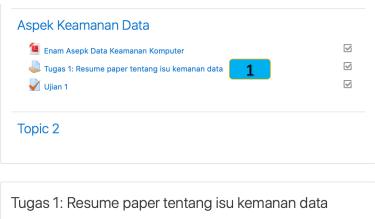
Kembali ke tampilan utama kelas

Pada blok Administration, klik "Reports"

Contoh pada gambar adalah melihat "course participation" mahasiswa. Terlihat bahwa Student3 tidak pernah melihat Tugas1.

Silahkan dicoba report dan log yang lain

G. Melihat tugas peserta



- 1 Klik pada tugas yang akan dilihat
- Klik View all submission untuk melihat tugas yang sudah dikumpulkan
- 3 Klik "grade" untuk memberi nilai

